

Minecraft Server erstellen

Anleitung für Java und Bedrock – Kompakt-Guide

Dein eigener Server Schritt für Schritt: Java- und Bedrock-Server einrichten, konfigurieren, absichern und bei Problemen gezielt diagnostizieren.

Stand: Oktober 2026 · minecrafteroptifines.com

Java Server in 10 Schritten

Schritt 1 – Minecraft-Version festlegen: Lege zuerst deine gewünschte Minecraft-Version fest. Danach wählst du die passende Server-Software. Erst dann prüfst du die benötigte Java-Version.

Minecraft-Version → Server-Software → Java-Version → Mods/Plugins

Schritt 2 – Java installieren und prüfen: Installiere eine Java-Version, die zu deinem Server passt. Prüfe mit `java -version` im Terminal. Beispiel: Minecraft 26.1 benötigt Java 25.

Schritt 3 – Serverordner erstellen: Erstelle einen eigenen Ordner (z. B. „Minecraft-Server“) für Welt, Konfiguration und Logs.

Schritt 4 – Server-Software laden: Lade die Server-Software (Vanilla, Paper, Fabric, Forge oder NeoForge) von einer offiziellen oder vertrauenswürdigen Quelle.

Schritt 5 – Server starten: Starte mit `java -jar server.jar -nogui` im Serverordner.

Schritt 6 – EULA akzeptieren: Lies die Minecraft EULA und setze in `eula.txt` den Wert auf `true`.

Schritt 7 – Server erneut starten: Starte den Server nach dem Akzeptieren der EULA erneut.

Schritt 8 – `server.properties` konfigurieren: Passe Spielmodus, Schwierigkeit, Spielerzahl und Port (Standard: 25565) an.

Schritt 9 – Server lokal testen: Verbinde dich zuerst per `localhost` auf dem Server-PC.

Schritt 10 – Server sauber stoppen: Beende den Server mit dem Befehl `stop`, nie durch Schließen des Fensters.

Bedrock Server kurz

Für die Bedrock Edition nutzt du den offiziellen Bedrock Dedicated Server (BDS). Ein Bedrock-Server verbindet Windows, Konsolen und mobile Geräte. Mit GeyserMC können zusätzlich Bedrock-Spieler auf einem Java-Server mitspielen (Versionen und Kompatibilität beachten).

Wichtige Einstellungen

`server.properties`: Spielmodus, Schwierigkeit, max. Spieler, Port und Online-Modus prüfen.

Firewall & Port: Gib Java bzw. den Server-Port (meist 25565) in der Firewall frei. Für Freunde außerhalb deines Netzwerks brauchst du eine Portfreigabe im Router auf die lokale IP deines Server-PCs. Bei CGNAT/DS-Lite helfen Tunnel, VPN oder ein gemieteter Server.

Whitelist: Aktiviere die Whitelist, wenn der Server privat bleiben soll. OP-Rechte nur an vertrauenswürdige Spieler vergeben.

Backup & Sicherheit

Sichere regelmäßig Welt und wichtige Konfigurationsdateien – vor jedem Update und vor größeren Änderungen. Stoppe den Server für ein vollständiges Backup. Lagere Backups nicht nur auf derselben Festplatte und teste gelegentlich, ob sich ein Backup wiederherstellen lässt.

Sichere Update-Strategie: Produktivserver → Backup → Kopie erstellen → Update testen → Fehler beheben → Produktivserver updaten → Welt prüfen.

Lag-Diagnose: TPS, RAM, Ping

Verwechsle die drei Werte nicht:

Wert	Bedeutung	Typisches Problem
FPS	Bilder pro Sekunde (Client)	Ruckelndes Spiel auf deinem Gerät
TPS	Ticks pro Sekunde (Server)	Welt reagiert verzögert (normal: 20 TPS)
Ping	Netzwerk-Latenz	Aktionen kommen verspätet an

Diagnose-Reihenfolge bei Lag: Symptom → TPS prüfen → CPU und RAM prüfen → Entities prüfen → View Distance prüfen → Plugins/Mods prüfen → Ping prüfen → FPS prüfen.

Wichtigstes Prinzip: Erst die Ursache finden, dann ändern – nicht zuerst mehr RAM geben.

Fehlerdiagnose kurz

Server startet nicht: Java → Java-Version → Server-JAR → Startbefehl → Logs (ERROR, Exception, Caused by) prüfen.

UnsupportedClassVersionError: Java-Version passt nicht zur Server-Software – passende Java-Version installieren.

Freunde können nicht joinen: Server läuft? → localhost ok? → Firewall → Port → Router-Portfreigabe → öffentliche IP → CGNAT/DS-Lite.

„Can't keep up!": TPS, CPU, Entities, Chunks, Plugins/Mods und Weltaktivität prüfen – mehr RAM löst das nicht automatisch.

Checkliste vor dem Start

- ☐ Edition und Minecraft-Version gewählt
- ☐ Passende Server-Software installiert
- ☐ Java-Version geprüft (java -version)
- ☐ EULA akzeptiert (eula.txt)
- ☐ server.properties konfiguriert
- ☐ Firewall und Port geprüft (Standard: 25565)
- ☐ Lokale Verbindung (localhost) getestet
- ☐ Whitelist für private Server aktiviert
- ☐ Backup erstellt und Wiederherstellung getestet
- ☐ Mods/Plugins auf Kompatibilität geprüft

Die ausführliche Anleitung mit allen Details findest du auf [minecraftertips.com](https://www.minecraftertips.com).